

Grados K-1: Flip the Card Game

Instrucciones

1. Coloque las cartas 0–10 boca arriba, en orden, frente a todos los jugadores.
2. La persona más joven va primero.
3. Durante tu turno, tira un par de dados.
4. Voltea una o dos cartas: puedes usar cada uno de los números lanzados en el dado o la suma de los números. Por ejemplo, si sacas un 5 y un 2, puedes voltear el 7 o el 5 y el 2.
5. Si sacas dobles, voltea el cero. Si ya ha cambiado el cero, tome un turno adicional.
6. Quien entregue la última carta, gana.
7. Por diversión, puedes hacer nuevas reglas antes de un nuevo juego. Por ejemplo, si tira números que ya se voltearon, debe voltearlos.

Jugadores:
Uno o más.

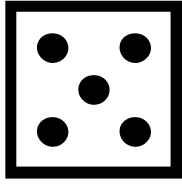
Objetivo:
Voltear todas las
cartas

Indicaciones familiares

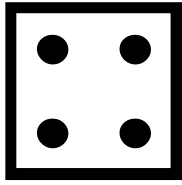
Aquí hay algunas sugerencias para ti, mientras juegas:

- Ayude a sus hijos mientras ordenan las tarjetas, pero no lo hagan por ellos.
- Ayude a sus hijos a usar los rollos estratégicamente. Por ejemplo, si sacan un 2 y un 4, pregunte: ¿Desea pasar el 2 y el 4 o el 6?
- Pregunte: ¿Qué rol esperan obtener?
- Pregunte: ¿Quién crees que va a entregar todas sus cartas primero?

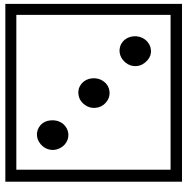
5



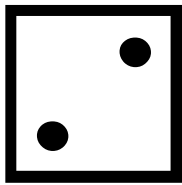
4



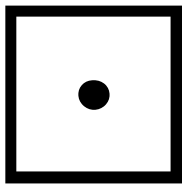
3



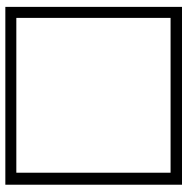
2



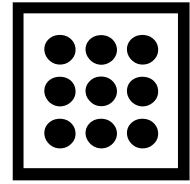
1



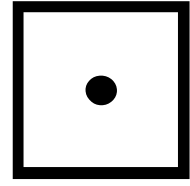
0



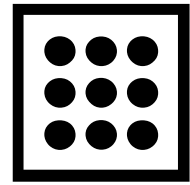
10



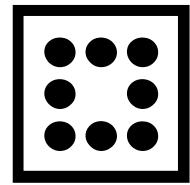
+



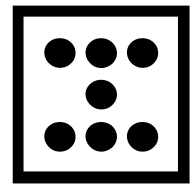
9



8



7



6

