

Actividad 2a: Juego de darle vuelta a las cartas

Grados recomendados: K – 1

Instrucciones de actividad

1. Coloque las cartas del 0 al 10 boca arriba, en orden, frente a todos los jugadores.



2. El jugador más joven va primero.

3. Durante tu turno, lanza un par de dados.

4. Voltee una carta boca abajo por cada uno de los números lanzados en los dados o por la suma de los números lanzados. Ejempló. Lanzas un 2 y un 5, volteas boca abajo las cartas 2 y 5 o volteas boca abajo la carta 7 (2 + 5).



5. Si saca dobles (dos del mismo número), voltee la carta cero boca abajo. Si ya ha dado la vuelta al cero, tome un turno adicional.

6. Quien entregue la última carta gana.











7. Para divertirse, puede crear nuevas reglas antes de un nuevo juego. Por ejemplo, si lanza números que ya se han volteado boca abajo, debe voltearlos boca arriba.

Enlace de juego virtual:

<https://jamboard.google.com/d/1cfTcGiWy6DnKgZMSrtt9PJ9qdGaohYruIaqZcI1lx9s/copy>

Avisos familiares

- Ayude a su hijo a colocar las tarjetas en orden, pero no lo haga por él. Considere comenzar con los números del 1 al 5 para los niños que necesitan un poco más de apoyo.
- Ayude a su hijo a utilizar estratégicamente el lanzamiento de los dados. Por ejemplo, si los dados muestran un 2 y un 4, pregunta: "¿Quieres darle la vuelta al 2 y al 4 o al 6?"
- ¿Qué rollo o rollos espera obtener? ¿Por qué?

0		6	
1		7	
2		8	
3		9	
4		10	 +
5	