

## Actividad 1e: Acorazado

Grados recomendados: 5

### Instrucciones de actividad

1. Doblar el papel cuadriculado por la mitad.
2. Dibuje ejes de coordenadas tanto en la mitad superior como en la mitad inferior y etiquete los ejes  $x,y$  con los números del 1 al 10 en cada eje. Recuerde que los números van en las líneas, no entre.
3. Cada jugador deberá dibujar 5 barcos en parejas ordenadas y etiquetar las parejas ordenadas. Deben dibujar:
  - Dos barcos que están sentados en 2 pares ordenados,
  - Un barco que está sentado en 3 pares ordenados,
  - Un barco que está sentado en 4 pares ordenados, y
  - Un barco sentado en 5 pares ordenados.
4. Recuérdeles que la mitad inferior tiene sus barcos o (Navy) y la mitad superior tiene los barcos de su oponente.
5. Jugar en parejas sentados uno frente al otro y turnarse para llamar a parejas ordenadas.
6. Los jugadores deben mantener una lista de los pares ordenados que llaman escrita en forma  $(x, y)$  en una hoja de papel que ambos jugadores puedan ver para que no haya desacuerdo más adelante sobre cómo se ha llamado (es común que los estudiantes para transponer las coordenadas).
7. Los jugadores marcan el par ordenado que llaman en el plano de coordenadas superior. Deben marcar en negro si fallaron y en rojo si golpearon el bote de su oponente. En la mitad inferior del papel cuadriculado, deben colorear de negro para los pares ordenados que su oponente grite y de color rojo para los pares ordenados que chocan con su barco.

### Enlace de juego virtual:

[https://jamboard.google.com/d/1NqESsXE\\_I56EgWSpiXIPyLMgfCyHuLgCDoJO8-ilHiE/copy](https://jamboard.google.com/d/1NqESsXE_I56EgWSpiXIPyLMgfCyHuLgCDoJO8-ilHiE/copy)

### Avisos familiares

- Cuando traza sus puntos, ¿cómo usa el eje  $x,y$ ? ¿Qué pasaría si usted y su oponente no tuvieran una regla estándar para expresar sus puntos?
- ¿Cómo eligió sus coordenadas? ¿Usaste alguna estrategia para colocar tus "acorazados"? ¿Utilizó alguna estrategia para seleccionar las coordenadas que adivinó para los "acorazados" de su oponente?
- ¿Quieres jugar de nuevo?
- ¿Probó un método para adivinar que no funcionó? ¿Por qué no funcionó? ¿Funcionaría alguna vez? ¿Por qué o por qué no?
- ¿Puedes dar un ejemplo de cómo usamos coordenadas como esta además de cuando jugamos a Battleship?